

# Team-Laufkarte



Jedes Wettbewerbsteam entscheidet sich für einen Teamnamen und bestimmt seine\*n Teamkapitän\*in.

Beides wird ebenso wie die Namen der übrigen Teammitglieder in die jeweilige Team-Laufkarte eingetragen. Wird der Wettbewerb klassenübergreifend durchgeführt, kann auch die Klassenzugehörigkeit vermerkt werden. Die Start-Nummer wird von der Lehrkraft für jedes einzelne Team eigenständig vergeben.

Außerdem kann die verantwortliche Lehrkraft bereits die ausgewählten Bewegungsaufgaben auf der Karte vermerken. Die erzielten Leistungen werden dann an den Wettbewerbsstationen eingetragen.

Nach Beendigung aller fünf Wettbewerbsaufgaben gibt das Team seine Team-Laufkarte zur Auswertung und Ermittlung des Gesamtergebnisses ab.

Für die Rückmeldung an die Deutsche Schulsportstiftung (DSSS) wird das Gesamtergebnis auf den Melde- und Dokumentationsbogen übertragen und dieser anschließend an die Geschäftsstelle der DSSS übermittelt.



**QR-Code**  
Kopiervorlage der  
Teamlaufkarte



# Team-Laufkarte

Name des Teams: Hüpfende Kommas Start-Nr.: 11  
Anzahl der Teammitglieder: 6 Klasse: 4b

Teamkapitän\*in: Eileen Black  
Weitere Teammitglieder: Jakob Weiß  
Melitta Blanco  
Mustafa Mavi  
Rosa Azzuro  
Maximilian Grün

Bewegungsaufgabe	Leistung/Teamergebnis	Auswertung (Platzziffer)
<u>22 - Luftballonspiel</u>	<u>19 Berührungen</u>	<u>8</u>
<u>26 - Tischtennis-Postspiel</u>	<u>04:30,00 Min.</u>	<u>3</u>
<u>43 - Mattenschieben</u>	<u>2 Pkt.</u>	<u>5</u>
<u>44 - Ochs am Berg</u>	<u>32</u>	<u>9</u>
<u>52 - Koordinationsstaffel</u>	<u>2:26,30 Min.</u>	<u>11</u>

## Auswertung

Summe Platzziffern

36

Gesamtergebnis

5

