

Rollstuhl- basketball

FACTSHEET

- **Wettkampfklasse:** Jahrgänge 2003 und jünger
- **Anzahl Teilnehmer*innen:** 10 pro Mannschaft
- **Mannschaftszusammenstellung:** Mixed
- **Kurzbeschreibung des Wettbewerbs:** 3 verschiedene Übungen auf Zeit

Allgemeine Informationen

Die Rollstuhlbasketball-Stafette ist ein Wettbewerb aus mehreren Übungen für eine Mannschaft mit maximal 10 Teilnehmer*innen. In jeder Mannschaft bilden je zwei Schüler*innen ein Paar, die den Wettbewerb gemeinsam für das Team bestreiten. Jedes Team kann also frei entscheiden, welche Schüler*innen gemeinsam in Paaren spielen. In die Wertung gehen am Ende die kumulierten Ergebnisse der vier besten Paare, wobei alle Schüler*innen nur in einem der Paare vertreten sein dürfen.

1. Gespielt wird in gemischten Mannschaften. Jede Mannschaft besteht aus mindestens 8 Teilnehmer*innen, die 4 Paare bilden.
2. Die festgelegten Paare führen alle Übungen gemeinsam durch. Ein Tausch der Paarmitglieder*innen ist während des Wettbewerbs nicht möglich.
3. Für alle Übungen werden Zeiten der einzelnen Paare ermittelt und in den Wettbewerbsbogen eingetragen.
4. In den Übungen Werfen gibt jeder getroffene Korb einen Trefferbonus von 6 Sekunden auf die Gesamtzeit.
5. In die Gesamtwertung gehen am Ende die kumulierten Ergebnisse der vier besten Paare, wobei alle Teilnehmer*innen nur in einem der Paare vertreten sein dürfen.
6. Zeitnahme und Überwachung der Regeln liegen in der Hand der Lehrkräfte. Bei offiziellen Veranstaltungen und Finalspielen können hierzu zusätzlich Schiedsrichter*innen eingesetzt werden.

Regelübertretungen

Würfe werden nicht gewertet, wenn

- (1) sie außerhalb der Zeitnahme erfolgen (vor Start der Uhr oder nach Ablauf);
- (2) die Wurfmarkierung mit klarem Vorteil vor Abwurf des Balles übertreten wird;

Übungsübersicht

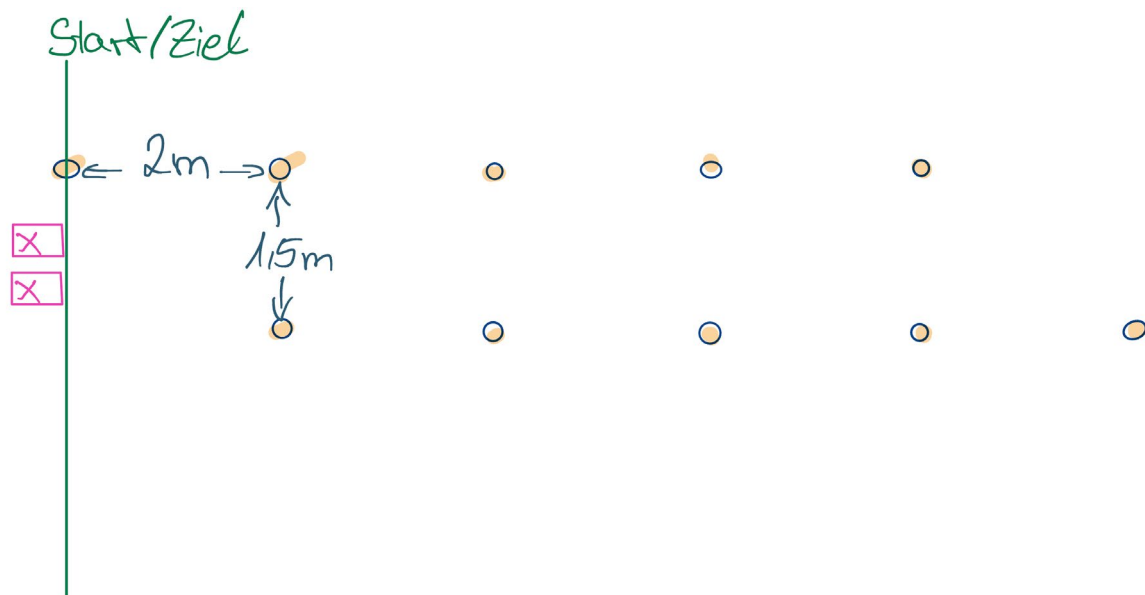
1. Fahren
 - 1.1. Slalom
 - 1.2. Stuhlhandling
2. Werfen
 - 2.1. Positionswürfe
 - 2.2. Zonenwürfe

Übungen

1. Fahren

Aufbauvorgabe

- 10 Markierungen
 - 10 m Streckenlänge Abstand zwischen 2 Markierungen 2,00 m
 - 1,50 m Gassenbreite Abstand zwischen 2 Markierungen 1,50 m
- Start/Ziellinie



Legende

- Spieler*in
- Markierung

2.2. Werfen - Zonenwürfe

Durchführungsvorgabe

- beide Spieler*innen der Wertungsgruppe (z.B. A1/A2)
- stehen an der Freiwurflinie

Start an Freiwurflinie	
Spieler*in 1	Spieler*in 2 am Ball
- platziert sich an selbstgewählter Wurfposition innerhalb der Zone	- passt den Ball auf Spieler*in 1
- fängt den Pass von Spieler*in 2	- fährt auf eine selbstgewählte Wurfposition innerhalb der Zone
- wirft	- fängt den Pass von Spieler*in 1
- holt seinen Rebound (egal ob Treffer oder nicht)	- wirft
- passt auf Spieler*in 2	- holt seinen Rebound (egal ob Treffer oder nicht)
- fährt anschließend auf neue selbstgewählte Wurfposition in der Zone	- passt auf Spieler*in 1
- usw.	
<ul style="list-style-type: none"> • mit diesem Ablauf werden nacheinander 5 selbstgewählte Wurfpositionen von beiden Spielern*innen abwechselnd absolviert • beide Spieler*innen beenden die Übung mit Ball auf der Freiwurflinie 	
Zeit wird nach dem Überfahren der Freiwurflinie gestoppt	
- Zeit und Anzahl der erzielten Körbe werden im Wettbewerbsbogen erfasst	
- Anschließend startet die nächste Wertungsgruppe (z.B. B1/B2)	

